



ihr "spielerisches" erfolgserlebnis garantieren...

meine auswahl- und designkriterien. sie schenken dem spieler ein maximum freier entfaltung - als folge minimalisierter "gegebenheiten":

- es ist schließlich eine forderung des "spiel-spaßes"...
- möglichst viele felder selbst zu füllen, hier mehr als 50 pro spiel. die vorgaben sind deshalb auf 20 bis 30 felder minimiert...
- bei strikter erhaltung kombinatorischer lösbarkeit. So bleibt jedes spiel lösbar. und sie erarbeiten das spiel ohne probier- oder ratenlucke.
- dazu eine vernünftige spielfeldgröße, wo auch platz für notizen ist.
- und falls es doch mal probleme gibt, ein spiel zu durchschauen? die durchnummerierten schritte der jeweils findbaren zahlen im lösungsteil helfen.

...wo verstecken sich welche zeichen / zahlen ???

zwei gleiche spiele mit "nur" unterschiedlichem zeichenvorrat:
nr. 101 als alpha-zeichen-kodiertes spiel

| | | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | C | E | | | |
| | | | | N | | B | S | |
| B | | | | K | | | | N |
| H | S | | | | | I | N | A |
| K | B | | | | I | | H | |
| | I | | S | | | | | E |
| | E | | | | A | | I | |
| | | A | N | | | C | | B |
| | | I | C | | | H | | |

der neun-zeichen-vorrat von 1,2,3,... bis 9
ist in diesem spiel: A, B, C, E, H, I, K, N, S.

alpha-zeichen können eine klartext-botschaft erzeugen.

können sie diese botchaft hier finden ???

der kleine ausflug in die alpha-zeichen-kodierung wollte nur (und konnte hoffentlich)
dem anfänger zeigen, dass hier "kombiniert" und nicht "gerechnet" werden muss.

@ copyright 2010 by gerald - garantiert anspruchsvolles sudoku mit nur einem möglichen ergebnis .

C G T R I P O Y H
R O I T H Y P C G
Y H P C O G T R I
I C H Y G T R O P
T P O H R C I G Y
G Y R O P I H T C
O T Y P C H G I R
P I C G T R Y H O
H R G I Y O C P T

R L E U I G A D S
D A I S R L G U E
U S G D E A I L R
A G L E S D U R I
S R D I L U E A G
E I U A G R D S L
L E A R U A E R I
G D S L A E R I S G D
L E A R U A E R I S G D

13. November 2010